

# BOSKAVAI

- L'evento avrà luogo in Loc. Giare nel Comune di Imer (TN) nei giorni 28 e 29 Maggio 2016. La manifestazione prevede trekking a cavallo, carovana per i paesi del Primiero, prova di abilità del tiro del tronco, Triathlon del boscaiolo e prove di gincana con cavalli.

- L'iscrizione può pervenire presso l'Ufficio informazioni di Imèr (numero telefono e fax 0439-67023 o via mail [imereventi@gmail.com](mailto:imereventi@gmail.com) compilata in ogni sua parte).

- Il pagamento dell'iscrizione deve essere fatta all'arrivo presso l'ufficio Informazioni di Imèr o presso il campo gare in località Giare.

- Tutti i partecipanti devono avere al seguito documento d'identificazione del cavallo iscritto alla manifestazione attestante le prescritte vaccinazioni/controlli sanitari previsti.

- La partecipazione di conduttori minorenni è ammessa con sottoscrizione di un genitore o di chi ne fa le veci.

- Tutti gli equidi devono essere muniti di prescritti mezzi di contenzione.

- Gli elementi che costituiscono gli organi di traino (finimenti da traino completi di testiera, morso e redini lunghe) devono essere di dotazione propria e devono essere idonei, privi di difetti e di sufficiente robustezza per resistere alle sollecitazioni impresse. Non è ammesso altro tipo di equipaggiamento.

- Per il Triathlon del Boscaiolo l'organizzazione metterà a disposizione tutto il materiale per la sicurezza individuale e l'attrezzatura per la prova.

- Tutti i partecipanti devono essere muniti di polizza assicurativa per copertura verso RC per il proprio cavallo.

- I partecipanti si impegnano a rispettare tutte le disposizioni di carattere logistico -organizzativo che l'ente promotore ritiene d' emanare

- L'evento avrà luogo con qualsiasi condizione meteo.

## ***Regolamento prova d'abilita tiro del tronco***

- L'entrata in campo prova verrà regolata da ordine di partenza;
- Il cavallo può essere iscritto solo a due prove ma con conducente diverso;
- Causa esubero iscrizioni ogni conduttore può partecipare alla prova solo una volta, se le iscrizioni saranno inferiori ai 45 equipaggi il conduttore potrà eseguire un'altra prova con un altro soggetto che non abbia già partecipato per due volte.
  - Il tracciato sarà aperto per una prova un ora prima dell'inizio delle competizioni per non facilitare i concorrenti già presenti nei giorni precedenti, pena l'eliminazione.
  - Il conduttore dovrà indossare scarpe antinfortunistica e passare all'interno dei birilli (5 sec. penalità a ostacolo).
  - Il cavallo può essere accompagnato al cancello di partenza e ripreso all'arrivo utilizzando lunghina o la capezza.
  - Solo dopo essere entrati in campo prova verrà attaccato il tronco.
  - La sola andatura concessa è il passo. Dopo due avvisi di rottura tra passo e trotto al terzo richiamo 30 sec.
  - La partenza avviene con apposito segnale dato dal giudice.
  - La partenza e l'arrivo avvengono con passaggio del cancello che il conducente dovrà passare con redini lunghe e bilancino in mano .
  - Il cavallo, durante la prova non può essere condotto alla capezza o con lunghina. 20 secondi di penalità;
  - Il percorso dovrà essere svolto seguendo l'ordine numerico crescente assegnato a ciascun ostacolo.
  - Il conduttore non può toccare il tronco con i piedi. 20 secondi di penalità
  - Il rifiuto/rinuncia di affrontare l'ostacolo è considerato penalità e comporta un calcolo di **3 (tre) minuti a ostacolo almeno che non provi per tre volte ad affrontarlo.**
  - La penalità consiste nell'accumulo di tempo ( min. /sec.) dovuta al non aver portato a termine la prova di passaggio, in modo pulito, quindi senza

abbattere le palline e i birilli di prova effettuate dall'intero equipaggio (cavallo e conducente) e/o dall'azione dei finimenti comprese le tirelle e il bilanci.

- Il tempo massimo consentito è di **12 minuti**.
- **Vince colui che impiegherà meno tempo, compreso il calcolo delle penalità.**

## **Le penalità per ostacolo sono calcolate come di seguito:**

- Sono calcolati **20 secondi** per ogni aiuto/intervento fornito dal personale di servizio in campo;

-Ostacolo uno se non si esegue la retromarcia per attaccare il tronco (60 sec.)

-Ostacolo semplice "birilli" caduta della pallina: **10 secondi**

-Ostacolo tre piedi : **30 secondi** (prevede tre penalità)

1. Salita del tronco
2. Tasta del tronco in cima al tre piedi
3. Salto del tronco

-Ostacolo" boschetto" :**30 secondi**

-Ostacolo" a scala (nuovo 2015): **30 secondi \***

-Ostacolo 2016

Fosso d'acqua : Il cavallo passa alla sx di un binario dove è obbligato ad oltrepassare un fosso d'acqua, mentre il tronco sale sul binario e deve essere fermato ad una tappa di colore rosso per poi proseguire e oltrepassare l'ostacolo.

-Se si salta l'ostacolo senza provarlo almeno per tre volte :3 min.

-Se il tronco non sale sul binario :30 sec.

-.Se si passa alla dx del binario :30 sec.

-Se non si ferma il tronco alla tappa rossa :10 sec.

**IL GIUDIZIO DETERMINATO DAL GIUDICE DI GARA E' IN**  
**SINDACABILE**

**IL COMITATO ORGANIZZATORE**